

## Anexo I B – Modelagem de Negócio, Planejamento e Documentação

Categoria	Descrição	Entrega/Produto	Explicação da Complexidade e Criticidade	Perfil Mínimo	Complexidade	Valor	Criticidade	Valor	Esforço (Horas)	Estimativa em UST	PF Equivalente	Memória de Cálculo
<b>2</b>												
<b>Gerenciamento de Projeto Técnico</b>												
2.01 - Briefing de Projeto	Levantamento ou organização de informações repassadas pelo demandante na fase de definição de um projeto ou atividade a ser desenvolvida	Relatório de Briefing de demanda	Complexidade(Configuração) e Criticidade Única	Analista Pleno	M	1,41	B	1	6	8,46	1,41	Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade, normalmente foi feita por 2 representantes da contratada durante em média 3 horas, desse modo tendo um esforço total de 6 horas.
2.02 - Reunião Gerencial com Cliente de Acompanhamento de Projeto	Reunião Gerencial de Acompanhamento de Projeto realizada como ponto de controle para que sejam discutidas estratégias, soluções, etc.	Relatório da Reunião Gerencial	Complexidade(Configuração) e Criticidade Única	Analista Pleno	M	1,41	B	1	8	11,28	1,88	Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade, normalmente foi feita por 2 representantes da contratada durante em média 4 horas, desse modo tendo um esforço total de 8 horas.
2.03 - Consultoria especializada	Consultoria especializada de tecnologias, em especial, relacionados a infra-estrutura, desenvolvimento, ferramentas e frameworks, para atividade específica e delimitada. Pode ser usada em estudo para definição de solução de problemas não triviais do sistema ou de solução não conhecida pela equipe.	Relatório de consultoria	Complexidade única e Criticidade Única	analista sênior	A	1,93	B	1	4	7,72	1,29	Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade tem duração média de 4 horas.
<b>3</b>												
<b>Documentação e Treinamentos</b>												
3.01 - Elaboração de Protótipo	Elaboração de protótipos para auxiliar o processo de levantamento de requisitos.	Protótipo	Complexidade única e Criticidade Única	Analista Júnior	B	1	B	1	3	3	0,50	Por protótipo, Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade, teve o esforço médio de 3 horas para execução.
3.02 – Alterar Protótipo	Alteração de protótipos para auxiliar o processo de levantamento de requisitos.	Protótipo	Complexidade única e Criticidade Única	Analista Júnior	B	1	B	1	1	1	0,17	Por protótipo, estimativa conforme experiência interna do setor responsável. Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade, teve o esforço médio de 1 hora para execução.
3.03 Documento de Arquitetura de Software	Criação do documento de descrição da solução técnica utilizada para o sistema.	Documento	Complexidade(Configuração) e Criticidade Única	Analista Pleno	M	1,41	B	1	4	5,64	0,94	Por documento, Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade, teve o esforço médio de 4 horas para execução.
3.04 - Atualização de Documentação de Arquitetura	Alteração no documento de descrição da solução técnica utilizada para o sistema.	Documentação Atualizado	Complexidade(Configuração) e Criticidade Única	Analista Pleno	M	1,41	B	1	1	1,41	0,24	Por documento, Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade, teve o esforço médio de 1 hora para execução.
<b>4</b>												
<b>Escritório de Processos Ágil</b>												
4.01 -Criar a Visão do Produto	Criação do documento que contém uma descrição de alto nível do sistema, escopo e não escopo, contexto de negócio e as principais expectativas do Gestor de Negócio e demais interessados.	Documento de Visão do Produto	Complexidade(Configuração) e Criticidade Única	Analista Pleno	M	1,41	B	1	4	5,64	0,94	Por projeto, Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade, teve o esforço médio de 4 horas para execução.
4.02 - Elaborar o Roadmap do Produto	A partir da visão do usuário, um planejamento de execução das atividades é necessário. Pensando nisso, a equipe de consultoria e suporte em planejamento apoiará o P.O. nessas definições visando a elaboração do Roadmap.O Roadmap é um plano de ação relacionado a como um produto ou solução será desenvolvida ao longo do tempo. E este deve ser feito organizando em releases e sprints e releases, e separadas por produto, tentando sempre agregar valor.	Roadmap elaborado na ferramenta de gerenciamento ou em outro sistema definido em conjunto com os Stakeholders.	Complexidade(Configuração) e Criticidade Única	Analista Pleno	M	1,41	B	1	1	1,41	0,24	Por release adicionada ao Roadmap, Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade, teve o esforço médio de 1 hora para execução.
4.03 - Apoiar o P.O. na elaboração do Product Backlog	Uma vez que os "Temas" e "Épicos" do produto estejam definidos, deve ser elaborado o Product Backlog da solução. Nessa etapa os "Épicos" devem ser quebrados em uma lista de funcionalidades que o produto terá. Os "Épicos" devem ser desmembrados e detalhados o suficiente em Histórias de Usuário que respeitem o conceito de "INVEST", do acrônimo em inglês: I (Independent), N (Negotiable), V (Valuable), E (Estimable), S (Small) e T (Testable). Os critérios de aceite e prioridade dos produtos também devem ser definidos, no detalhamento suficiente para o time de desenvolvimento estimar o esforço necessário para a realização da história. Com a informação do time do "tamanho" de cada história, deve ser gerado uma visão do Product Backlog, com as histórias ordenadas de acordo com a prioridade definida pelo P.O. e a pontuação de cada uma delas.	Product Backlog inicial elaborado e cadastrado na ferramenta de gerenciamento.	Complexidade única e Criticidade Única	Analista Júnior	B	1	B	1	1	1	0,17	Por funcionalidade, Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade, teve o esforço médio de 1 hora para execução.
4.04 - Apoiar o P.O. na atualização do Product Backlog(funcionalidade nova)	Incluir funcionalidade nova	Product Backlog Atualizado	Complexidade única e Criticidade Única	Analista Júnior	B	1	B	1	1	1	0,17	Por funcionalidade, Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade, teve o esforço médio de 1 hora para execução.
4.05 - Apoiar o P.O. na atualização do Product Backlog(funcionalidade existente)	Alterar funcionalidade existente	Product Backlog Atualizado	Complexidade única e Criticidade Única	Analista Júnior	B	1	B	1	0,5	0,5	0,08	Por funcionalidade, Conforme experiência histórica da COSIS, essa atividade, teve o esforço médio de 30 minutos para execução.

4.06 - Elaborar o Sprint Planning	Sprint Planning é a reunião do Scrum, onde acontece o planejamento de um Sprint. Ela normalmente é dividida em duas partes, onde na primeira parte é apresentado o que vai ser desenvolvido e na segunda parte é definido o como vai ser feito. Durante a primeira parte do Sprint Planning, a equipe de consultoria e suporte em planejamento apoia o Product Owner na apresentação dos itens do Product Backlog com maior prioridade. Uma vez que os itens apresentados irão formar o Sprint Backlog. Além disso, uma meta para a Sprint também é definida pelo Product Owner, com o apoio da equipe de consultoria e suporte em planejamento, e em conjunto com o time. Nessa segunda parte é onde vai acontecer a quebra técnica dos itens em tarefas. Também é nesse momento que o time estima os itens e tarefas do Sprint Backlog. A equipe de consultoria e suporte em planejamento apoia o Product Owner na negociação com o time para definir a quantidade de trabalho a ser desenvolvido na Sprint, visando sempre em alcançar a meta definida.	Planejamento da Sprint elaborado e cadastrado no software de acompanhamento.	Complexidade única e Criticidade Única	Analista Júnior	B	1	B	1	12	12	2,00	Levando em consideração as orientações do Guia Scrum e experiência histórica da COSU, essa atividade, normalmente foi feita por 3 representantes da contratada durante em média 4 horas, desse modo tendo um esforço total de 12 horas
4.07 - Colaborar com o processo de gestão de mudanças nos projetos	O EP irá apoiar e colaborar no processo na gestão de mudanças para os projetos do portfólio.	Painel com os indicadores, sinalizando o andamento dos resultados às partes interessadas. Replanejamento do Product Backlog, Sprint Backlog e Sprint Plan	Complexidade(Configuração) e Criticidade Única	Analista Pleno	M	1,41	B	1	2	2,82	0,47	Por mudança, considerando projetos históricos, das Coordenações envolvidos em desenvolvimentos de Sistemas na Defensoria, o gerenciamento as mudanças deve verificar o impacto no Projeto e possível alteração no Product Backlog e no Sprint Backlog. Teve o esforço médio de 2 horas para execução dessa atividade.
4.08 - Promover o registro e apresentação periódica das lições aprendidas dos projetos	Periodicamente e especialmente ao final de cada projeto ou Sprint, o Gestor do Escritório de Projetos (GEP) deve se reunir com o líder técnico e as equipes para coletar e documentar as lições aprendidas dos projetos (Sprint Retrospective).	Lições aprendidas dos projetos apresentadas, discutidas e sistematizadas em	Complexidade única e Criticidade Única	Analista Júnior	B	1	B	1	1	1	0,17	Por lição aprendida, Conforme experiência histórica da COSU, essa atividade, teve o esforço médio de 1 hora para execução.
4.09 - Brainstorm de projeto	Reunião de brainstorm para discussões de novas demandas.	Relatório de Brainstorm	Complexidade(Configuração) e Criticidade Única	Analista Pleno	M	1,41	B	1	8	11,28	1,88	Conforme experiência histórica da COSU, essa atividade, normalmente foi feita por 2 representantes da contratada durante em média 4 horas, desse modo tendo um esforço total de 8 horas.